

Priorita operátorov

1. unárne	not
2. multiplikatívne	* / div mod and
3. aditívne	+ - or
4. relačné	= < <= > >= <>

Ak je v jednom výraze viac operátorov z rovnakej úrovne, tak sa vyhodnocujú zľava doprava. Poradie vyhodnocovania vieme ovplyvniť okrúhlymi zátvorkami.

Globálna premenná

Výhodou globálnej premennej je, že

- existuje a pamätá si nastavenú hodnotu počas behu celého programu,
- od miesta svojej deklarácie smerom dolu je viditeľná aj pre všetky procedúry a ich príkazy,
- už pri deklarácii jej vieme nastaviť počiatočnú hodnotu.

Nevýhodou je, že zaberajú miesto v pamäti aj keď už nie sú potrebné.

Deklarácia:

1. pred skupinou tlačidiel, pre ktoré má premenná existovať
2. na začiatku celého programu

```
var pocet, cislo : integer;  
    poradie : integer = 10;  
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);  
var i, x, y : integer;  
begin  
    ...  
end;  
procedure TForm1.Button4Click(Sender: TObject);  
var a, b : integer;  
begin  
    ...  
end;
```

1. Jožkov brat Karol začal chodiť do školy a na matematike sa učia spočítovať čísla do 20. Karolovi ale sčítovanie veľmi nejde, preto mu chce Jožko pomôcť tak, že vytvorí program, ktorý bude Karolovi príklady vymýšľať aj kontrolovať. Ak bude Karol chcieť skončiť skúšanie, program mu vypíše koľko príkladov riešil a koľko z nich vyriešil správne. Pomôžte Jožkovi zostaviť takýto program.

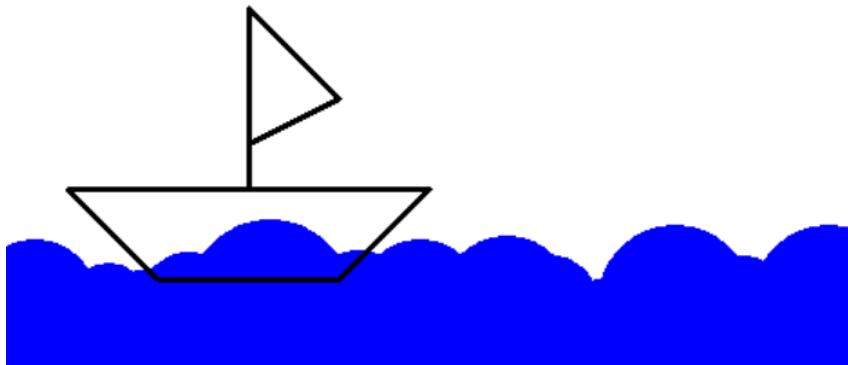
11 + 12 = 23 OK 15 + 17 = 12 ZLÝ VÝSLEDOK

nový príklad	nový príklad
23	12
výsledok	výsledok

1 správnych riešení z 2 príkladov

Pridajte tlačidlo, ktoré bude vypisovať správny výsledok daného príkladu.

2. Vytvorte program, ktorý simuluje plavbu lodi po mori. Okrem pohybu lode zabezpečte aj vlnenie mora. Ak loď odpláva z Image, vráťte ju opäť na jeho začiatok.



3. Naprogramujte hru *Myslím si číslo*. Hráč zadáva svoje tipy s mysleným číslom a po každom tipe mu program pomôže slovami *pridaj*, *uber*, dovtedy, kým hráč číslo neuhádne.

```
Myslím si číslo, hádaj ktoré to je.  
4 Pridaj!  
3 Pridaj!  
12 Pridaj!  
34 Uber!  
12 Pridaj!  
20 Pridaj!  
25 Pridaj!  
30  
Áno, toto číslo som si myslel, uhádol si ho na 8 pokusov
```

4. Zadanie upravte tak, aby sme si mohli vybrať hornú hranicu intervalu, z ktorého sa vyberá číslo.