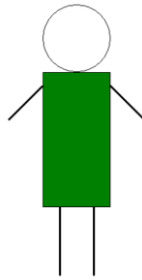


1. Napíšte program, ktorý nakreslí človeka.



2. Napíšte program, ktorý nakreslí dvojfarebný znak V



3. Napíšte program, ktorý bude kresliť 10 znakov V, ktoré budú raz dvojfarebné a raz jednofarebné, raz v dvoch radoch (použite najviac tri premenné).



4. Predchádzajúci program (jeden z buttonov) zmeňte tak, aby si užívateľ zadal koľko opakovaní V chce vykresliť.
5. Napíšte program, ktorý do stĺpca vypíše násobky čísla 4 od 16 po 38.

16

20

24

28

32

36

6. Napíšte program, ktorý v riadku vypíše nepárne čísla z intervalu 4 - 30.

5 7 9 11 13 15 17 19 21 23 25 27 29

7. Napíšte program, ktorý vypíše čísla deliteľné tromi a piatimi do 100.

15 30 45 60 75 90

8. Napíšte program, ktorý vygeneruje a v 4 radoch vypíše 100 náhodných čísel z intervalu $\langle 1,9 \rangle$. Ak vygenerované číslo je 6, toto sa vypíše na červeno. Pod vypísané čísla sa vypíše informácia o tom, koľkokrát “padla” šestka.

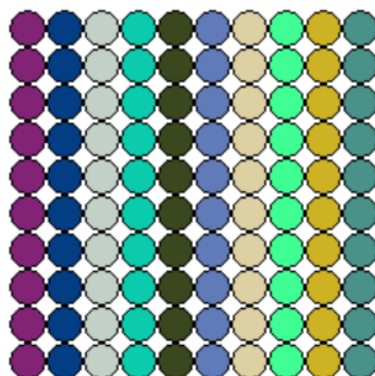
5 6 7 8 6 8 5 8 4 6 6 4 4 3 9 1 9 3 4 5 8 8 5 5 6
 4 9 8 1 4 1 6 1 4 8 9 8 2 8 8 9 5 8 8 5 5 8 7 2 7
 6 6 2 5 9 7 5 1 4 5 3 2 7 7 5 2 6 2 1 3 6 2 6 3 6
 4 9 9 7 5 4 6 4 9 7 1 1 9 7 6 7 2 2 4 2 7 3 6 4 3

číslo 6 sa objavilo: 15-krát

9. Napíšte program, v ktorom si bude môcť užívateľ nastaviť šírku Image a ktorý bude kresliť rad kružníc veľkosti 40px s rozstupmi medzi sebou. Kružníc bude toľko, koľko sa ich zmestí do Image.



10. Napíšte program, ktorý vykreslí nasledovný obrazec:



11. Napíšte program, v ktorom si užívateľ môže nastaviť výšku aj šírku Image. Program súčasne na Image vykreslí štvorcovú sieť, kde prvý štvorček má súradnicu ľavého horného bodu 0,0. Štvorce v sieti sa vyfarbia rôznofarebne, ak náhodne vybrané číslo z intervalu $\langle 20,60 \rangle$ je párne alebo deliteľné tromi. Program tiež vypíše informáciu o počte farebných štvorčekov.

