

Funkcie na prácu so znakovými reťazcami

1. `UpCase('a');`
z malých písmen „vyrobí“ veľké
2. `UpperCase(znakový reťazec);`
vráti reťazec, v ktorom budú všetky písmená veľké
3. `LowerCase(znakový reťazec);`
vráti reťazec, v ktorom budú všetky písmená malé
4. `Trim(znakový reťazec);`
vráti reťazec bez medzier na začiatku a na konci
5. `SetLength(znakový reťazec, dĺžka);`
reťazcu nastaví dĺžku
`SetLength(veta, 5);`
6. `Copy(znakový reťazec, index na ktorom začína podreťazec, dĺžka podreťazca);`
z reťazca vyberie podreťazec, treba ho uložiť do premennej typu string
`Copy('Jánošík', 3, 2) // 'no'`
`Copy('Jánošík', 2, 10) // 'ánošík'`
`Copy('Jánošík', 8, 2) // ''`
`Copy('Jánošík', 5, 1) // 'š'`
7. `Pos('hľadaný podreťazec', znakový reťazec kde hľadám podreťazec);`
zistí, kde sa v reťazci nachádza konkrétne slovo. Ak je tam hľadané slovo viackrát, funkcia vráti prvý výskyt. Hľadá sa index prvého (najľavejšieho) výskytu podreťazca. Ak sa podreťazec nenájde vráti sa 0 t.j. výsledok tejto funkcie treba uložiť do premennej typu integer.
`Pos('em', 'mama ma emu a ema ma mamu'); // 9`
`Pos('ema', 'mama ma emu a ema ma mamu'); // 15`
`Pos('Ema', 'mama ma emu a ema ma mamu'); // 0`
`Pos(' ', 'mama ma emu a ema ma mamu'); // 5`
`Pos('x', 'mama ma emu a ema ma mamu'); // 0`
`Pos('raka', 'straka'); // 3`
8. `Delete(znakový reťazec, index na ktorom začínam mazat', dĺžka mazaného);`
zo zadaného reťazca zmaže podreťazec začínajúci na zadanom indexe v zadanej dĺžke
`Delete('informatika', 6, 7); // infor`
`Delete('informatika', 3, 4); // inatika`
9. `Insert('vkladaný podreťazec', znakový reťazec, index na ktorý vkladám);`
vkladá podreťazec do znakového reťazca na zadaný index
`Insert('ma', 'informatika', 4); // infmaormatika`
`Insert('ma', 'informatika', 20); // informatikama`

1. Pomocou funkcie `copy` vypíšte zadaný text v Edite tak, aby sa na každom riadku nachádzalo vždy o jedno písmenko viac.

E
Ed
Edi
Edit
Edit1

2. Pomocou funkcie

- a. `copy`
- b. `pos`

zistíte počet výskytov podreťazca 'ma' v zadanom reťazci.

3. Do zadaného reťazca vložte znak * za každé písmeno.
4. Napíšte program, ktorý v zadanom reťazci nahradí všetky medzery
 - a. znakom ' . '
 - b. znakovým reťazcom ' * * '
 - c. prázdny reťazcom ' '
5. Napíšte program, ktorý obsah jednej premennej typu string prekopíruje do druhej premennej typu string – pri riešení použite funkciu `Setlength`.
6. Napíšte program, ktorý pomocou funkcie `insert` v zadanom reťazci zduplikuje každý znak.
7. Napíšte program, ktorý pomocou funkcie `delete` zo zadaného reťazca odstráni všetky znaky okrem číslíc a písmen anglickej abecedy – veľkej aj malej.
8. Napíšte program, ktorý do premennej priradí zadaný text v Edite – predpokladáme, že zadaný text sú len dve slová oddelené práve jednou medzerou. Potom tento reťazec vypíšte tak, že najprv bude druhé slovo, potom medzera a potom prvé slovo. V programe použite len jednu premennú typu string.
9. Napíšte program, ktorý z daného reťazca vynechá všetky samohlásky.
10. Napíšte program, ktorý o zadanom texte zistí, či je to palindrom. Palindrom sa nazýva text, ktorý sa rovnako číta zľava aj sprava (ak si nevšímame medzery). Palindromom je 'jelenovi pivo nelej'.
11. Vytvorte program, ktorý zo zadaného rodného čísla
 - a. odstráni lomku, ak bola zadaná,
 - b. zistí pohlavie,
 - c. vypíše dátum narodenia.