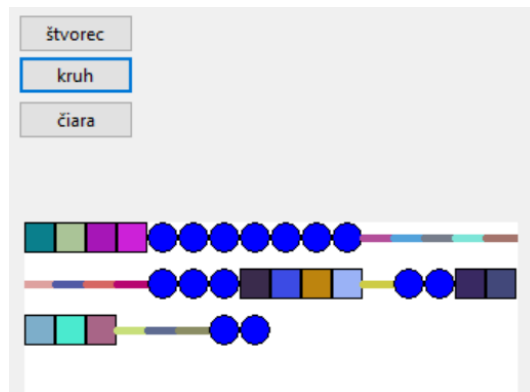
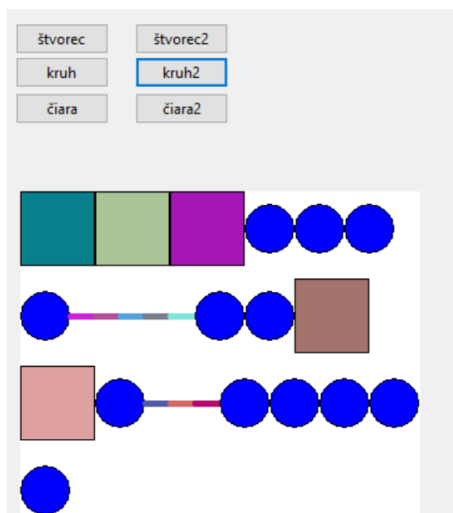


1. Napíšte program, ktorý umožní kresliť vedľa seba rôzne tvary (rôznofarebné štvorce, modré kruhy, rôznofarebné čiary hrúbky 5) pomocou 3 tlačidiel. Ak sa nejaký tvar bude nachádzať na konci riadka, tak sa vykresľovanie tvarov presunie na ďalší riadok.



2. Predchádzajúci program upravte tak, aby tvary mali rôznu veľkosť.



3. Napíšte program, ktorý bude simulovať hru s kockami. Pravidlá hrania: hrá sa na 10 hodov, hádže sa 4 kockami:
 - a. ak padnú 4 rovnaké skóre sa zväčší o 10násobok padnutej hodnoty,
 - b. ak padnú 3 rovnaké čísla skóre sa zväčší o 30,
 - c. ak padnú 2 rovnaké čísla skóre sa zväčší o 2 body (neriešime prípad ak padnú 2 rovnaké dvojice)
 - d. ak padnú 4 rôzne čísla odráta sa jeden bod.

4ty ťah

1 1 2 3

nahrál si: 53

koniec hry, tvoje nahrané skóre je: 115bodov

pre novú hru stlač tlačidlo

4. Napíšte program, ktorý bude simulovať pohyb auta po Image-i, ak auto príde na koniec Image-u vráti sa na začiatok Image-u.