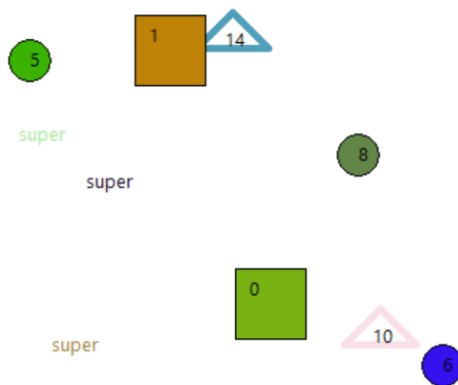


- Napište program, ktorý o číse zadanom v Edite vypíše informáciu o zvyšku po delení číslom 4.
 - Ak je zvyšok 0 informáciu vypíše červeným písmom veľkosti 5
 - Ak je zvyšok 1 informáciu vypíše modrým písmom veľkosti 10
 - Ak je zvyšok 2 informáciu vypíše zeleným písmom veľkosti 15
 - Ak je zvyšok 3 informáciu vypíše fialovým písmom veľkosti 20
- Napište program, ktorý bude pri každom stlačení tlačidla generovať náhodné číslo od 0 po 20, ak vygenerované číslo bude
 - z intervalu 0..4 : na náhodnej pozícii sa bude kresliť štvorec veľkosti 50px náhodnej farby a do štvorca sa vypíše číslo, ktoré bolo vygenerované.
 - z intervalu 5..9 : na náhodnej pozícii sa bude kresliť kruh veľkosti 30px náhodnej farby a do neho sa vypíše číslo, ktoré bolo vygenerované.
 - z intervalu 10..14 : na náhodnej pozícii sa bude kresliť trojuholník so stranou 50px náhodnej farby hrúbky 5 a do neho sa vypíše číslo, ktoré bolo vygenerované.
 - pre ostatné čísla sa bude vypisovať rôznofarebný text *super* veľkosti 15

Zabezpečte, aby sa nastavenia pre farby pera, štetca, textu „nekopírovali“ na tvary v ostatných podmienkach.



- Vytvorte program, ktorý načíta známku od 1 do 5 a vypíše jej slovné hodnotenie. V prípade, že zadáme nesprávnu známku vypíše sa o tom informácia.
- Napište program, ktorý gramaticky správne vypíše počet eur, ktorý zadáme v Edite

1 euro 10 eur 0 eur 3 eurá

- Napište program, ktorý bude simulovať hod kockou, vypíše informáciu o tom aké číslo na kocke padlo a toto číslo aj vykreslí.

