

1. Vytvorte tlačidlo, ktoré po stlačení napíše text v Edite s tieňom.
2. Vytvorte kalkulačku - aplikácia, ktorá spočítuje, odčítuje a násobí dve čísla, ktoré si môže zadať užívateľ. Informáciu o výpočtoch vypíšete do Image.



3. Vytvorte aplikáciu so 4 tlačidlami, kde každé z nich kreslí jeden z útvarov – obdĺžnik, štvorec, elipsa a kružnica podľa uvedených kritérií (veľkosť Image je 600x600px).
 - obdĺžnik sa vždy vykresľuje z ľavého horného bodu 10,40px jeho šírka a výška je zadaná z Editov,
 - štvorec sa vždy vykresľuje z pravého horného bodu (pričom tento bod je vzdialený 40px od vrchu Image-u a 50px od pravého okraja Image-u), strana štvorca je zadaná z Editu,
 - elipsa sa vždy vykresľuje z ľavého dolného bodu, pričom je posunutá o 20px zľava aj zospodu od okraja Image-u. Rozmery jej priemerov sú zadané v Editoch,
 - kružnica sa vykresľuje z pravého dolného bodu, pričom je posunutá o 30px od spodného okraja Image-u a x-ová súradnica je 580px. Priemer kružnice je daný z Editu.

