

Meno, priezvisko:

1. **Prečítaj si o histórii počítačov:** [TU](#)
2. **Ktoré z nasledujúcich zariadení nepatrí medzi výstupné zariadenia?**
 - a. scanner
 - b. monitor
 - c. tlačiareň
 - d. LCD
3. **Ktoré z nasledujúcich tvrdení sú pravdivé?**
 - a. disketa je vstupno-výstupné zariadenie
 - b. scanner umožňuje prezeranie a úpravu obrázkov
 - c. hardware je programové vybavenie počítača
 - d. po vypnutí počítača sa z operačnej pamäte vymaže všetko až na operačný systém
4. **Vstupné zariadenia slúžia (umožňujú):**
5. **Procesor sa skladá:**
6. **Časti von Neumannovej schémy počítača sú:**
 - a. vstupné zariadenie, výstupné zariadenie, pamäť, monitor
 - b. vstupné zariadenie, výstupné zariadenie, pamäť, procesor,
 - c. vstupné zariadenie, výstupné zariadenie, pamäť, procesor, klávesnica
7. **Medzi výstupné zariadenie patrí:**
 - a. tlačiareň, monitor, klávesnica, myška
 - b. tlačiareň, monitor, dataprojektor, myška
 - c. tlačiareň, monitor, dataprojektor, reproduktory
8. **Pamäť Cache je:**
 - a. rýchla vyrovnávacia pamäť medzi procesorom a RAM
 - b. pamäť, kde je BIOS
 - c. pamäť s okamžitým prístupom
 - d. pamäť umiestnená na sieťovej karte
9. **Pri výbere monitora najmenej rozhoduje jeho:**
 - a. rozlíšenie, farebná hĺbka a obnovovacia frekvencia
 - b. druh obrazovky
 - c. spôsob pripojenia
 - d. veľkosť jeho uhlopriečky
10. **Na matičnej doske nie sú umiestnené:**
 - a. sieťová karta
 - b. zvuková karta
 - c. grafická karta
 - d. hracie karty
11. **RAM znamená:**
 - a. pamäť BIOSu
 - b. vyrovnávacia pamäť
 - c. pamäť s okamžitým prístupom
 - d. pamäť s možnosťou trvalého zápisu
12. **Čo neplatí o procesore?**
 - a. slúži na zapamätanie programov
 - b. je spojený s obvodmi ovládajúcimi periférne zariadenia a s operačnou pamäťou
 - c. je riadiacou jednotkou počítača
 - d. jeho činnosť spočíva v tom, že číta inštrukcie z operačnej pamäte a vykonáva ich
13. **Vypaľovanie CD, DVD je zápis pomocou:**
 - a. lasera
 - b. elektromagnetického hrotu
 - c. magnetickej ihly
 - d. mechanickej hlavice

Meno, priezvisko:

14. Vyberte pravdivý výrok o počítačoch:

- a. program je uložený v ALU počítača
- b. údaje sa spracúvajú v dvojkovej sústave
- c. procesor nevykonáva inštrukcie programu postupne, ale naraz
- d. počítač môže pracovať aj bez vstupných a výstupných zariadení

15. Ktoré z uvedených tvrdení o vstupno-výstupných zariadeniach je nepravdivé?

- a. tablet je vstupné zariadenie umožňujúce kresliť špeciálnym perom
- b. skener je výstupné zariadenie slúžiace na digitalizáciu predlohy (obrázku, textu)
- c. tlačiareň je výstupné zariadenie dávajúce výstup na papier
- d. mikrofón je vstupné zariadenie na digitalizáciu zvuku

16. Čo je to hardware?

- a. počítač
- b. technické vybavenie PC
- c. programové vybavenie PC

17. Označ správnu odpoveď pre druhy tlačiarní:

- a. ihličková, atramentová, laserová, plotter
- b. atramentová, plotter, termotlačiareň
- c. ihličková, termotlačiareň
- d. laserová, termotlačiareň, veľkoplošná tlačiareň

18. Čo je to plotter (nájdí na internete)?

19. Základná zostava stolného počítača obsahuje:

- a. monitor, klávesnicu, počítačovú skrinku, myš
- b. monitor, počítačovú skrinku, myš, skener
- c. monitor, myš, klávesnicu, tlačiareň
- d. myš, klávesnicu, počítačovú skrinku, tlačiareň

20. Ktoré z tvrdení nie je pravdivé?

- a. notebooky sa dajú ľahko prenášať, sú mobilné
- b. notebooky možno použiť aj tam, kde nie je elektrický prúd
- c. notebooky zaberú málo priestoru
- d. na notebookoch sa ľahko vymieňajú súčiastky, ľahko sa vylepšujú

21. V palcoch (napr. 17 palcov, 19 palcov) sa vyjadruje:

- a. rýchlosť procesora
- b. uhlopriečka monitora
- c. rýchlosť prenosu údajov
- d. rozlíšiteľnosť skenera

22. Všetky údaje (programy, aplikácie), s ktorými počítač práve pracuje sa dočasne ukladajú:

- a. na disketu
- b. v operačnej pamäti RAM
- c. na pevnom disku
- d. na USB kľúči

23. Pamäte, z ktorých sa dá iba čítať, ale nie je možné na ne zapisovať majú skratku:

- a. RUM
- b. RAM
- c. ROM
- d. RIM

24. Pod rozlíšením obrazovky (napr. 1024*768) rozumieme:

- a. počet bodov, ktoré sa zobrazia na obrazovke
- b. počet farieb, ktoré sa zobrazia na obrazovke
- c. počet okien, ktoré viem rozlíšiť na obrazovke
- d. počet ikoniek, ktoré sa zmestia na obrazovku